

Устав ЛЕСограда

Содержание

Часть I. Общие положения	3
1.1 Введение	3
1.2 Основные принципы городского устройства	3
1.3 Термины и определения	3
Часть II. Система городского управления	4
2.1 Мэрия	4
2.2 Порядок назначения и отставки	4
2.3 Полномочия и ответственность	4
2.4 Профсоюзы	5
Часть III. Избирательная система	7
3.1 Общие положения	7
3.2 Порядок проведения выборов	7
Часть IV. Правовая система	8
4.1 Уголовный кодекс	8
4.2 Административный кодекс	8
4.3 Трудовой кодекс	9
4.4 Кодекс премий	10
Часть V. Торговая система	11
5.1 Электронный банк	11
5.2 Магазин	11
5.3 Отрицательный баланс	11
5.4 Система коэффициентов	12

Часть I. Общие положения

1.1 Введение

- 1.1.1 Настоящий Устав является основополагающим документом, регламентирующим деятельность ЛЕСограда, созданного в рамках экономической игры в летней естественно-научной смене.
- 1.1.2 Данный документ определяет основные принципы функционирования городского устройства, права и обязанности его жителей, а также механизмы взаимодействия всех участников игрового процесса.
 - 1.2 Основные принципы городского устройства
- 1.2.1 Игра проводится в рамках летней смены и строится на принципах:
 - добровольности участия всех жителей города
 - равноправия и справедливости
 - взаимоуважения между всеми участниками
 - соблюдения установленных правил и норм
 - активного взаимодействия между жителями
- 1.2.2 Основной целью проведения экономической игры является:
 - развитие творческого потенциала участников
 - формирование командного духа
 - приобретение новых знаний и навыков
 - создание атмосферы дружбы и сотрудничества

1.3 Термины и определения

- 1.3.1 Для целей настоящего Устава используются следующие термины:
 - Житель участник игровой смены, имеющий права и обязанности согласно настоящему Уставу
 - Мэрия орган городского управления, осуществляющий руководство городом
 - Профсоюз объединение жителей по профессиональным интересам
 - Выборы процедура назначения должностных лиц
 - Штраф мера наказания за нарушение установленных правил
 - Зарплата вознаграждение за трудовую деятельность в рамках игры
- 1.3.2 Настоящий Устав является обязательным для исполнения всеми участниками экономической игры и вступает в силу с начала смены.

Часть II. Система городского управления

2.1 Мэрия

2.1.1 Мэрия состоит из мэра и его заместителей и подчиняется старшему куратору.

2.2 Порядок назначения и отставки

- 2.2.1 Мэр и его заместители назначаются на должности путем выборов на срок 9 лней смены.
- 2.2.2 Мэр и его заместители могут быть сняты с должности по решению педагогического состава или всеобщим голосованием жителей.

2.3 Полномочия и ответственность

2.3.1 Мэр

- Организует и является ведущим собрания мэрии;
- Назначает задачи и регулирует работу мэрии;
- Отчитывается каждый день о работе мэрии старшему куратору на собрании мэрии;
- Несет ответственность за работу заместителей;
- За нарушения, невыполнение или некачественное, несвоевременное выполнение задач заместителей получает штраф.

2.3.2 Заместитель мэра по организационной работе

- Присутствует на репетициях мероприятий и помогает старшему вожатому в постановке;
- Выбирает кандидатов на роль ведущих мероприятий;
- Оповещает жюри о системе оценок мероприятия;
- Отвечает за проведение неигрового мероприятия от мэрии;
- Отчитывается каждый день о проделанной работе мэру на собрании мэрии;
- За нарушения, прогулы, невыполнение или некачественное, несвоевременное выполнение задач получает штраф.

2.3.3 Заместитель мэра по административной работе

- Контролирует готовность любых мероприятий (раздаточный материал, звуковое сопровождение, реквизит);
- Формирует бригады для помощи пед. составу;
- Ведёт учёт победителей каждого мероприятия и передает старшему куратору;

- Отвечает за начисление зарплат;
- Отчитывается каждый день о проделанной работе мэру на собрании мэрии;
- За нарушения, прогулы, невыполнение или некачественное, несвоевременное выполнение задач получает штраф.

2.3.4 Заместитель мэра по интеллектуальной работе

- Помогает старшему вожатому в организации интеллектуальных мероприятий;
- Разрабатывает и организует ежедневные интеллектуальные задания
- Отвечает за проведение игрового мероприятия от мэрии;
- Организовывает кружок интеллектуальной направленности и цикл мастер-класса;
- Отчитывается каждый день о проделанной работе мэру на собрании мэрии;
- За нарушения, прогулы, невыполнение или некачественное, несвоевременное выполнение задач получает штраф.

2.4 Профсоюзы

2.4.1 Командиры

- Избирается два раза за смену
- Проверяет чистоту комнат отряда ежедневно после завтрака
- Формирует команду дежурных в столовой
- Отвечает за дедлайны отряда
- За нарушения всего отряда или конкретных членов отряда получает больший штраф

2.4.2 Оформители

- Отвечает за оформление отрядных уголков, мероприятий
- Помогает участникам мероприятий в подготовке костюмов, реквизита для выступления
- Отвечает за плакат-поздравление на день рождения
- 2 человека от отряда
- За нарушения, прогулы, невыполнение или некачественное, несвоевременное выполнение задач получает штраф

2.4.3 Медиагруппа

- Проводит необходимые общелагерные опросы
- Пишет посты в группу ВК о событиях лагеря
- Снимает ВК клипы о событиях лагеря

• За нарушения, невыполнение или некачественное, несвоевременное выполнение задач получает штраф

2.4.4 Кураторы

- Помогает в своей секции научному руководителю и остальным ребятам
- Приходят на УИР и утром, и днем
- Ведет учет посещаемости занятий
- За нарушения, невыполнение или некачественное, несвоевременное выполнение задач получает штраф

Часть III. Избирательная система

3.1 Обшие положения

- 3.1.1 Выборы проходят 2 раза за смену: на 2-3 день смены и 11-12 день смены;
- 3.1.2 В первой половине смены на должности мэра и его заместителей могут баллотироваться представители старших отрядов;
- 3.1.3 Во второй половине смены на должности мэра и его заместителей могут баллотироваться все жители ЛЕСограда старше 14 лет;
- 3.1.4 Запрещено избираться мэром или его заместителем, если кандидат уже имел должность мэра или его заместителя;
- 3.1.5 Текущий состав мэрии и кандидаты не могут голосовать для обеспечения демократичности выборов.

3.2 Порядок проведения выборов

До пресс- конференции	Регистрация кандидатов и агитация. Агитировать можно не ближе, чем за метр от пункта подсчёта голосов	
45 минут	Пресс-конференция. Кандидаты на должность мэра, представляют свою предвыборную кампанию, рассказывают о себе. Предвыборная кампания должна состоять из проекта двух вечерних мероприятий, проекта кружка и цикла мастерклассов. Иные нововведения для ЛЕСограда приветствуются. На речь кандидата отводится 15 минут.	
45 минут	Дебаты . Избиратели задают свои вопросы кандидатам, а также кандидаты друг другу. Если в течение минуты новых вопросов не возникает, осуществляется переход к заслушиванию нового кандидата; вернуться к старому невозможно.	
50 минут	Выборы. Тайное голосование. Участвуют дети и пед. состав, кроме счетной комиссии. По 10 минут на отряд.	
30 минут	Подсчет голосов . Счетная комиссия – старший куратор + 2 человека	

Часть IV. Правовая система

4.1 Уголовный кодекс

Статья	Правонарушение	Наказание
УК ЛЕС 1	употребление никотиносодержащих продуктов (курение) на территории лагеря	исключение + передача информации в полицию
УК ЛЕС 2	употребление спиртосодержащей продукции на территории лагеря	исключение + передача информации в полицию
УК ЛЕС 3	употребление и/или хранение наркотических и/или психотропных веществ на территории лагеря	исключение + передача информации в полицию
УК ЛЕС 4	несанкционированный выход за территорию лагеря	исключение
УК ЛЕС 5	многократные правонарушения, явное постоянное нарушение общественного порядка, нанесение тяжких увечий жителям лагеря, полный отказ следованию программе лагеря	ненормированный штраф или исключение

4.2 Административный кодекс

Статья	Правонарушение	Штраф (t)
АК ЛЕС 1	неподчинение представителю власти	15
АК ЛЕС 2	опоздание на зарядку	15
АК ЛЕС 3	пропуск секций, кружков и консультаций без уважительной причины	20
АК ЛЕС 4	неподчинение представителю педагогического состава	20
АК ЛЕС 5	нецензурная лексика	25
АК ЛЕС 6	злоупотребление должностными правами/обязанностями	25

АК ЛЕС 7	невыполнение или некачественное, несвоевременное выполнение обязанностей по взятой работе	30
АК ЛЕС 8	опоздание на мероприятие более, чем на 5 минут	30
АК ЛЕС 9	несоблюдение требований к поддержанию чистоты в комнате	36
АК ЛЕС 10	нарушение режима согласно распорядку дня	50
АК ЛЕС 11	нарушение общественного порядка (драка, буллинг, воровство)	50
АК ЛЕС 12	коррупция	100 + смещение с должности
АК ЛЕС 13	несоблюдение санитарных норм или правил пожарной безопасности	150
АК ЛЕС 14	порча имущества лагеря	150 + компенсация родителями
АК ЛЕС 15	за выявленное нарушение в отряде, предусмотренное статьями АК ЛЕС 8-10, командиру отряда	50% штрафа статьи
АК ЛЕС 16	за выявленное нарушение в мэрии, предусмотренное статьями АК ЛЕС 6-7, мэру ЛЕСограда	80% штрафа статьи

4.3 Трудовой кодекс

Статья	Работа	Зарплата (t)
ТК ЛЕС 1	ведущий мероприятия	20
ТК ЛЕС 2	дежурный в столовой	20
ТК ЛЕС 3	куратор	20
ТК ЛЕС 4	сотрудник медиагруппы	25
ТК ЛЕС 5	интервьюер	25
ТК ЛЕС 6	оформитель	25
ТК ЛЕС 7	командир отряда	30
ТК ЛЕС 8	заместитель мэра	35

ТК ЛЕС 9	мэр	40
ТК ЛЕС 10	другие работы	По решению пед. состава

4.4 Кодекс премий

Статья	Основание премии	Премия (t)
КП ЛЕС 1	участие в мероприятии (1 чел./каждому в группе)	4
КП ЛЕС 2	3 место на мероприятии (группа)	4
КП ЛЕС 3	2 место на мероприятии (группа)	6
КП ЛЕС 4	вопрос дня	10
КП ЛЕС 5	1 место на мероприятии (группа)	10
КП ЛЕС 6	3 место на мероприятии (1 чел.)	15
КП ЛЕС 7	2 место на мероприятии (1 чел.)	20
КП ЛЕС 8	1 место на мероприятии (1 чел.)	25
КП ЛЕС 9	3 место на конференции	60
КП ЛЕС 10	2 место на конференции	80
КП ЛЕС 11	1 место на конференции	100
КП ЛЕС 12	выступление на конференции	250
КП ЛЕС 13	остальные премии	По решению пед. состава

Часть V. Торговая система

5.1 Электронный банк

- 5.1.1 Баланс каждого жителя доступен в электронном банке в личном кабинете по логину и паролю, выданном старшим куратором в начале смены.
- 5.1.2 Электронный банк имеет возможность:
 - Отображать текущий счет пользователя;
 - Переводить деньги на счет другого пользователя;
 - Штрафовать и премировать жителей (для пед. состава);
 - Начислять зарплаты согласно трудовому кодексу;
 - Пользоваться мессенджером;
 - Отображать список «Forbes» (10 самых богатых жителей) и «AntiForbes» (3 жителей с отрицательным балансом);
 - Покупать товары в магазине смены.
- 5.1.3 При утере логина и пароля необходимо обратиться к старшему куратору.

5.2 Магазин

- 5.2.1 Магазин открывается два раза за смену: на 10-11 день и на 20 день смены.
- 5.2.2 На 10-11 день в магазине можно приобрести на накопленные деньги товары, выигравшие в общелагерном голосовании, лоты от педагогического состава и иные товары.
- 5.2.3 На 20 день смены в магазине можно приобрести мерч смены.
- 5.2.4 Все товары в магазине распределяются поотрядно и пропорционально количеству человек в отряде.
- 5.2.5 Цены в магазине определяются в зависимости от среднего баланса жителей.

5.3 Отрицательный баланс

- 5.3.1 При отрицательном балансе житель отправляется на принудительное дежурство в столовую.
- 5.3.2 Рекомендовано дополнительно использовать любой другой способ, чтобы получить положительный баланс.
- 5.3.3 Если к дню открытия магазина баланс не стал положительным, то запрещено переводить этому жителю деньги.

5.4 Система коэффициентов

- 5.4.1 Каждый житель имеет свой коэффициент, на который умножается любой его заработок в смене
- 5.4.2 Коэффициент определяется до смены (по итогам работы над информационной картой) и 3 раза за смену (через каждые 3 учебных дня и после конференции)
- 5.4.3 Коэффициент рассчитывается по следующей схеме:
 - 1) Научный руководитель выставляет балл согласно критериям выполненной работы;
 - 2) Рассчитывается средний балл для всех жителей;
 - 3) По отклонению от среднего балла выставляется коэффициент:

При балле меньше среднего:

- Отклонение балла от среднего балла менее 10% коэффициент 0.9
- Отклонение более 10% коэффициент 0.8

При балле больше или равно среднему:

- Отклонение менее 10% коэффициент 1.1
- Отклонение от 10% до 20% включительно коэффициент 1.2
- Отклонение от 20% до 30% включительно коэффициент 1.3
- Отклонение более 30% коэффициент 1.4